

**Гмыря Н. В. Эмоциональная игра в диалоге как средство повышения мотивации учащихся II – III ступеней обучения на уроках иностранного языка.**

Послан Гмыря Надежда Валериевна - 19.03.2013 17:40

---

Ведущей целью является создание комфортной ситуации, результатом которой является вовлечение обучающихся в эмоциональную игру в диалоге в качестве повышения мотивации изучения иностранного языка. [http://tea4er.ru/images/fbfiles/files/GmyryaNV\\_Obobshchenie.rar](http://tea4er.ru/images/fbfiles/files/GmyryaNV_Obobshchenie.rar)

=====